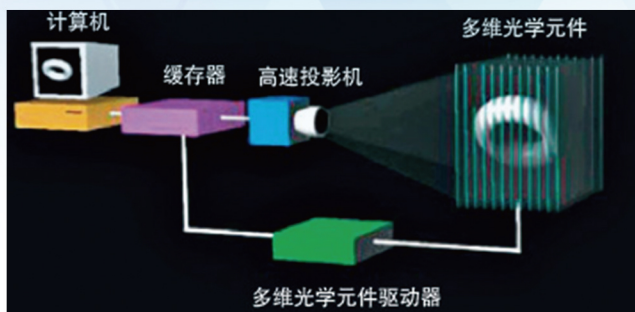
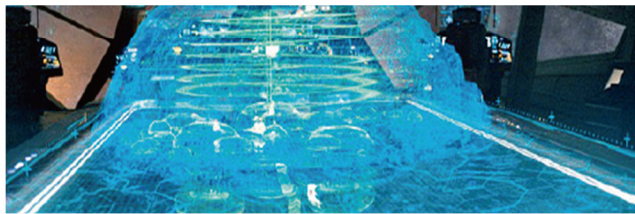


# 三维显示技术

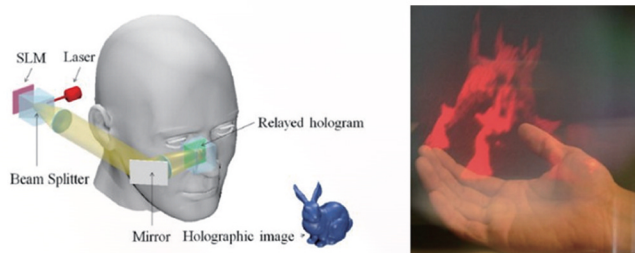
真实世界是三维立体的，照片、影像里的世界都是二维平面。传统显示技术无法真实重现客观世界，三维显示技术却能将物体的深度感、层次感、空间位置等一一展现。三维显示技术是虚拟现实/增强现实技术的关键技术之一，科学家正致力于使三维显示器上的图像与真实事物完全一致。目前研究主要集中于体三维显示、光场三维显示、全息三维显示、光栅三维显示及集成成像三维显示技术5种。



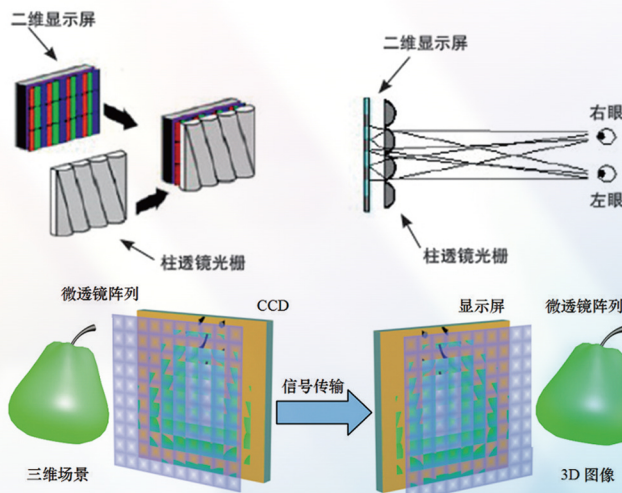
静态体三维显示技术



利用可探入式的光场三维显示系统实现360°的悬浮三维显示



头戴式全息显示系统原理与系统显示效果



柱透镜光栅三维显示的结构和原理

集成成像技术的原理