



科技新闻媒体关注指数排行榜

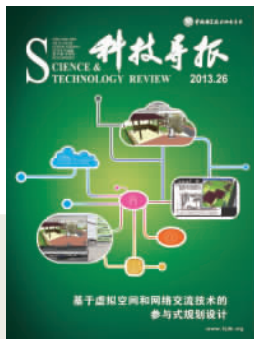
(新闻时段 2013-09-01 至 2013-09-10; ★为新闻关注度)

- 1 **成功发射遥感卫星十七号** [关注指数:★★★★]
2日,中国在酒泉卫星发射中心用“长征四号丙”运载火箭,成功将遥感卫星十七号发射升空,卫星顺利进入预定轨道,将主要用于科学试验、国土资源普查、农作物估产及防灾减灾等领域。
- 2 **“蛟龙”第三航段首次下潜** [关注指数:★★★★]
3日,“蛟龙”号在西北太平洋中国大洋协会富钴结壳勘探合同区采薇海区实施第69次下潜作业,这也是“蛟龙”号首个试验性应用航次第三航段的首次下潜。“蛟龙”号采回一块富钴结壳样品,该样品对研究其成矿机制,以及与不同产状的结壳对比有重要意义。
- 3 **美月球探测器搭乘私企火箭升空** [关注指数:★★★★]
6日,月球大气与尘埃环境探测器(LADEE)从美国东海岸外的瓦勒普斯岛美国航空航天局基地,搭乘私企轨道科学公司的“弥诺陶洛斯V”火箭升空。该月球探测器用来研究月球的大气及月球表面的粉尘作用。
- 4 **“嫦娥三号”将首次实现月球天文观测** [关注指数:★★★★]
6日,中国科学院院士、探月工程领导小组高级顾问**欧阳自远**在首届北京月球与深空探测国际论坛上透露,承担我国探月工程第二步“落月”任务的“嫦娥三号”探测器年底发射时将携带近紫外月基天文望远镜,将在国际上首次实现月球上观测恒星、星系和宇宙。
- 5 **成功研制首部低空连续波测风雷达样机** [关注指数:★★★★]
1日,中国航天科工集团公司第二研究院23所自主创新研制的中国首部低空连续波测风雷达样机已顺利完成测风对比试验。该雷达可效力于民航低空风切变领域,为飞机起航

- 和着陆安全提供更可靠的数据。
- 6 **破解 H7N9 禽流感病毒感染人奥秘** [关注指数:★★★★]
7日,中国科学院微生物研究所**高福**课题组在 H7N9 禽流感病毒感染人的跨宿主传播机制研究中取得突破。研究团队着重关注两个毒株,即安徽株和上海株,研究结果充分解释了安徽株由于获得人源受体的结合能力,使其具备在人群中普遍流行的可能性。
- 7 **深紫外固态激光光源装备通过验收** [关注指数:★★★]
6日,中国科学院承担的国家重大科研装备研制项目“深紫外固态激光光源前沿装备研制项目”在北京通过验收,使中国成为目前世界上唯一一个能够制造实用化深紫外全固态激光器的国家。
- 8 **首创煤制芳烃 4 项技术** [关注指数:★★★]
1日,华电集团参与开发的煤制芳烃技术获得国家知识产权局授予的4项国家专利,标志着中国已经掌握了这一新技术的核心知识产权。
- 9 **中美“人造太阳”实验装置联合实验获成功** [关注指数:★★★]
5日,中国新一代“人造太阳”实验装置 EAST 与美国通用原子能公司托卡马克实验装置 DIII-D 首次联合实验并获成功,实验验证了完全依靠自举电流和非感应驱动电流的托卡马克装置高性能稳态运行的可行性。
- 10 **美公布市场大米砷检测结果** [关注指数:★★★]
6日,美国食品和药物管理局公布美国市场上1300多个大米与米制品样品的砷含量检测结果,指出大米和米制品样本中可检测砷含量很低,不足以造成即时或短期的不良健康后果。
(责任编辑 高靖云(实习生),王丽娜)

·封面图片说明·

利用网络虚拟技术参与公园在线设计



虚拟现实是利用电脑模拟产生一个三维空间的虚拟世界,提供使用者关于视觉、听觉、触觉等感官的模拟,让其可以及时、没有限制地观察三度空间内的事物。

虚拟现实技术集成了计算机图形技术、计算机仿真技术、人工智能、传感技术、显示技术、网络并行处理等技术的最新发展成果,是一种由计算机技术辅助生成的高技术模拟系统。

虚拟现实技术可以广泛应用于城市规划的各个方面。世界上已有较多利用网络虚拟技术参与在线设计的研究,例如讨论虚拟现实在线设计的可能性以及面向公众参与的交互式设计环境,应用虚拟现

实构筑交互式虚拟城市模型帮助评价城市再开发的景观效果。此外运用虚拟现实模拟城市空间景观,研究在网络环境中收集公众对景观设计意见的可能性和有效性。随着网络技术的迅速发展,通过网络进行规划和方案讨论已经成为可能,参与者可以在同一个网络虚拟世界中进行建模表达自己的设计理念,同时也可以共享其他参与者的设计方案并进行方案讨论。由于在网上虚拟现实技术已经非常成熟,所以如何使该技术在设计上实用化有非常重要的意义。目前,世界上市民参与式的在线设计工具开发领域的研究成果还没有满足各种参与式设计的需求。让参与者自己制作CG模型或者提供复杂界面让参与者建模,都不是好的选择。如何让未经过专业训练的参与者容易地掌握设计工具,表达他们的设计意图,这是参与式设计的一个重要课题

《科技导报》2013年第26期第15~22页刊登了**陈方芳**等“基于虚拟空间和

网络交流技术的参与式规划设计——以日本公园设计为例”一文,为大家介绍了一个参与式公园规划设计工具的基本框架,从实际经验提出在线合作设计系统的要求,并讨论了虚拟空间和网络交流技术在参与式规划设计实践上的可能性。

本期封面图片为日本金泽市山上町街区公园的参与式规划设计系统,开发人员在系统里提供了简便的操作工具,使参与者能够对公园进行功能分区并且布置他们喜欢的城市小品,任何人都能进入数据库调用其他参与者的设计方案进行比较和讨论。这种针对非专业人士开发的网络参与式设计工具可提高非专业人员的方案表现以及他们对参与式规划设计的兴趣;使参与者更直观地向专业设计人员表达自己的设计意图和要求;增强了参与者之间的交流;有利于扩大参与式规划设计参与者范围。本期图片由日本金泽大学环境设计学院都市计画研究室**沈振江**老师提供。本期封面由**王静毅**设计。(责任编辑 王媛媛)