

·娱乐之页·

如果把本栏目中任意一个游戏的正确答案寄至本刊编辑部,您将有机会获得2008年《科技导报》一套。
本栏目欢迎投稿。

数 字 大 蒜

随便取一个数,如果它是偶数,就用2去除它;如果它是奇数,将它乘3之后再加1,这样反复运算,你会发现,最终必然得1。这个过程就像生活中剥蒜,我们不妨叫它“数字大蒜”。

例如,取一个数 $N=8$,8是偶数,要先用2除, $8 \div 2=4$;4是偶数,要用2除, $4 \div 2=2$;2是偶数,要用2除, $2 \div 2=1$ 。如果取 $N=6$,则会从6开始经历如下过程: $6 \rightarrow 3 \rightarrow 10 \rightarrow 5 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$,最后得1。再大的数,它也是这样,你不妨试试!另外请注意,这个猜想产生已久但至今没有得到证明。你能证明吗?

(供稿 本刊编辑部 责任编辑 赵佳)

填 空 补 白

本游戏供读者读刊闲暇之余自娱自乐,并获取一些小知识。读者可根据下面“横”行、“纵”列的文字提示,分别填上相应的文字。答案见下期。

纵:

1. 7字熟语典故,讲述秦末农民战争中,韩信先投项羽,多次献计不被采纳而转投刘邦,亦不被重用于是奔走,后被萧何追上,重荐于刘邦,被拜为大将的内容。

2. 4字成语。描写春天开花,秋天结果。比喻人的文采和德行,也比喻事物的因果关系。出自晋·陈寿《三国志·魏志·邢颙传》:“(君侯)采庶子之春华,忘家丞之秋实。”

3. 上海附近河流名。该河水由西向东流入黄浦江,有评价说它是一条“沉淀了这个城市的繁华、往事、传说等”的河。

4. 人名,现代绘画艺术大师,江苏宜兴人。善画马,其代表作《奔马图》最为人所喜爱。作品有著名国画《九方皋》、《愚公移山》等。

5. 清代孔尚任编写的传奇剧本,是一部忠于史实的优秀历史剧,它与《长生殿》、《西厢记》、《牡丹亭》并称为“中国古典四大名剧”。“借离合之情,写兴亡之感”是它的重要主题。

6. 小说《红楼梦》中的女主角之一,其“葬花”片段感人肺腑。许多观众喜爱的1984年版《红楼梦》电视剧中饰演该

角色的演员陈晓旭已于今年上半年去世。

7. 4字成语,指各方面都能照顾周到;亦指为人圆滑,对各方面的人都能敷衍。出自清·李宝嘉《官场现形记》第57回。

8. 4字典故成语,现泛指带有侮辱性的施舍。典故中因不吃施舍之食而饿死的主人公的骨气在某种程度上值得赞扬。出自《礼记·檀弓下》:“予唯不食嗟来之食,以至于斯也!”

横:

一、成语,本意形容桃花茂盛艳丽。后借用于“逃之夭夭”表示逃跑,是诙谐的说法。出自《诗经·周南·桃夭》,下句为“灼灼其华”。

二、清代纳兰性德为纪念亡妻而作的一首词,上句为“人生若只如初见”。

三、著名园林名称。该园林中的拙政园、沧浪亭等被列入《世界遗产名录》,世界遗产委员会评价:没有哪些园林比该园林更能体现出中国古典园林设计的理想品质,咫尺之内再造乾坤。

四、用面制作的食物总称,从熟制方法上可以分为蒸、煮、煎、烤、炸、焖等几大类。在国内,山西省在制作此类食品方面最为有名。

五、成语,语义为随口乱说一气。出自元·王实甫《西厢记》第二本第三折。

六、成语,比喻好坏不分,同归于尽,出自《尚书·胤征》。

		2				- 5		
1				4				
二								8
			三 3		6		四 7	
五					六			

上期答案

	日							
	咳				扶 摇 直 上			
	荔			徐			甘	
	枝 繁 叶 茂						岭 南	
	三			公 益 事 业			沙	
双	百 方 针						群	
	颗		锋		胶 东 半 岛			
			相 夫 教 子					
	离 子 对							
	骚							

(供稿 李建才 责任编辑 赵佳)

好玩的数学——猜生日游戏

下面有一个数表,一个人只要说出自己出生的月、日分别在这个数表哪几行同时出现,我就可以马上“猜”出他的生日在几月几日。

比如说,一个人告诉我他出生的月份

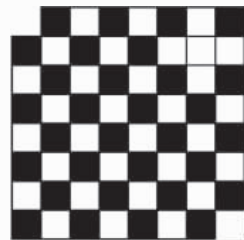
数在第 1、2 行同时出现,出生的日子数在第 3、4、5 行同时出现,那么我马上可以确定其生日是 5 月 28 日。

请问:这个猜生日游戏的奥妙何在呢?

1	3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	25	27	29	31
2	3	6	7	10	11	14	15	18	19	22	23	26	27	30	31
4	5	6	7	12	13	14	15	20	21	22	23	28	29	30	31
8	9	10	11	12	13	14	15	24	25	26	27	28	29	30	31
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

上期“骨牌覆盖问题”答案

把缺两个角的 8×8 正方形方格如下图一样着色,可得到一幅缺两个角的国际象棋图案。显然,所缺的两个角或全为黑色、或全为白色。于是,图案的 62 个小方格中将有 32 个黑色方格与 30 个白色方格或者是 32 个白色方格与 30 个黑色方格。



容易知道,任何一张骨牌不管怎么放,它所覆盖的只能是一黑一白两个小方格。由于上面所得图案中黑、白小方格不相等,因此可以确信,这个缺两个角的正方形一定无法用 31 张骨牌所覆盖。

(供稿 韩雪涛 责任编辑 黄永明)

九宫填数

该游戏的填数规则为:①在 9×9 的大九宫格内,出题者已给出若干数字,其他宫位的数字空留,需要读者根据逻辑推理填写剩下空格里的数字;②填满数字的大九宫里,数字之间的关系必须满足:每一行与每一列都有 1~9 的数字,每个实线所标 3×3 的小九宫格里也有 1~9 的数字,且每个数字在每行、每列及每个小九宫格里只能出现 1 次,即既不能重复也不能缺少;同时在 9×9 大九宫格的两条对角线上,均有 1~9 的数字,且只能出现 1 次。答案请见下期。

九宫1 难度系数 ◆◆◆◆◇

			3	7		5	6	9
			2		5	4		3
			3			1	8	6
7	6						5	2
9	8	1		2				
6		7	1		2			
5	3	8		4	7			

九宫2 难度系数 ◆◆◆◆◇

								2
				8				
			6		3	8	5	1
9		5	8					7
3			1		2			4
8					6	9		3
7	6	1	5		9			
				1				
	8							

九宫2 难度系数 ◆◆◆◆◇

5	4	3	9	2	6	7	1	8
2	1	6	3	8	7	9	4	5
7	9	8	5	1	4	2	6	3
1	6	9	7	5	3	4	8	2
3	2	4	8	6	9	5	7	1
8	7	5	1	4	2	6	3	9
4	8	7	2	9	1	3	5	6
6	5	2	4	3	8	1	9	7
9	3	1	6	7	5	8	2	4

(供稿 李建才 责任编辑 赵佳)